

Jeu de la Valeur Métier

Portia Tung

Pascal Van Cauwenberghe

Laurent Morisseau

Jeu de la Valeur Métier Planning

Durée	Total	Contenu
5'	5'	Former les équipes
15'	20'	Itération 1 – Apprendre à jouer
10'	30'	Jouer l'itération 2
10'	40'	Rétrospective itérations 1 et 2
15'	55'	Jouer les itérations 3 et 4
10'	65'	Rétrospective itérations 3 et 4
10'	75'	Jouer les itérations 5 et 6
15'	90'	Rétrospective et résumé

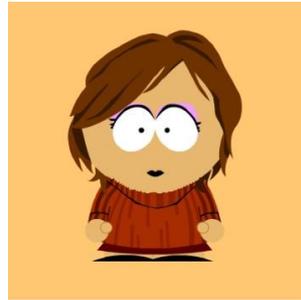
Jeu de la Valeur Métier

- 6-7 joueurs par équipe



Jeu de la Valeur Métier

- 6-7 joueurs par équipe
- Responsables de compte représentent chacun un des 5 clients



Jeu de la Valeur Métier

- 6-7 joueurs par équipe
- Responsables de compte
- Equipe de développement
 - Détermine la vélocité
 - Implémente les histoires
 - Met en production



Jeu de la Valeur Métier

- 6-7 joueurs par équipe
- Responsables de compte
- Equipe de développement
- Comptable
 - Met à jour les scores
 - Vérifie le respect des règles



Jeu de la Valeur Métier

- Images des personnages sur la table
- Choisissez votre rôle

Allez-y!

Le but du jeu

Gagner de l'argent

Comment gagner de l'argent ?

1. Mettre des demandes en production
 - Toutes les histoires sont implémentées
 - Et mises en production

NAVIMA **tryx**

Demande: Château
Client: Petra
Iteration: 1
Revenu: 2500 € ☺: +5 VM:



Fait	Production	Histoires d'utilisateur
X	X	Grande tour carrée
X	X	Ensemble de petites tours
X	X	Remparts
X	X	Pont-levis
X	X	Herse

Comment gagner de l'argent ?

1. Demandes en production
2. Client satisfait
 - 100 € par point de satisfaction
 - Si la satisfaction descend à 0, le client part

NAVIMA TRYX.

Client: Petra



☺ Satisfaction ☺

5

Petra travaille pour « Rêves Romance », notre client principal depuis maintenant plusieurs années. Petra est très amicale; elle aime parler et vous connaît bien. Vous l'amenez régulièrement à déjeuner, et vous avez également été au pub ensemble. C'est toujours un moment vraiment agréable.

Jeu de la Valeur Métier

Itération 1

Demandes Client

Allez-y!

Demande Client

Quand toutes les histoires sont implémentées et mises en production

Revenu: combien le client paie

☺: satisfaction client augmente de ce nombre de points

NAVIMA tryx

Demande: Château 

Client: Petra

Iteration: 1

Revenu: 2500 € ☺: +5 VM:

Fait	Production	Histoires d'utilisateur
		Grande tour carrée
		Ensemble de petites tours
		Remparts
		Pont-levis
		Herse

Etape 1: Estimez la Valeur Métier

Triez par revenu puis

Estimez la Valeur Métier de la Demande

Allez-y!

Première Itération:
Valeur Métier = Revenu

Demande: Château 

Client: Petra

Iteration: 1

Revenu: 2500 € 😊: +5 VM:

Fait	Production	Histoires d'utilisateur
		Grande tour carrée
		Ensemble de petites tours
		Remparts
		Pont-levis
		Herse

Histoires d'Utilisateurs

Allez-y!

Histoires d'Utilisateurs

- Coût: estimé par les développeurs

Demande Client: Château
Iteration: 1
Histoire d'utilisateurs:
Grande tour carrée



Valeur Métier	
Coût estimé	4
VM / Coût	
Fait	

1/5

Etape 2: Distribuez la Valeur Métier sur les Histoires

- Valeur Métier:

$$\sum VM(\text{histoires}) == VM(\text{demande})$$

Allez-y!

Première itération:

$$VM(\text{histoire}) =$$

$$VM(\text{demande}) / \# \text{ d'histoires}$$

Demande Client: Château
Iteration: 1
Histoire d'utilisateurs:
Grande tour carrée



Valeur Métier	
Coût estimé	4
VM / Coût	
Fait	

1/5

Etape 3: Triez les histoires par Valeur Métier/Coût

- Calculez la Valeur Métier/Coût

Allez-y!

Demande Client: Château
Iteration: 1
Histoire d'utilisateurs:
Grande tour carrée



Valeur Métier	
Coût estimé	4
VM / Coût	
Fait	

1/5

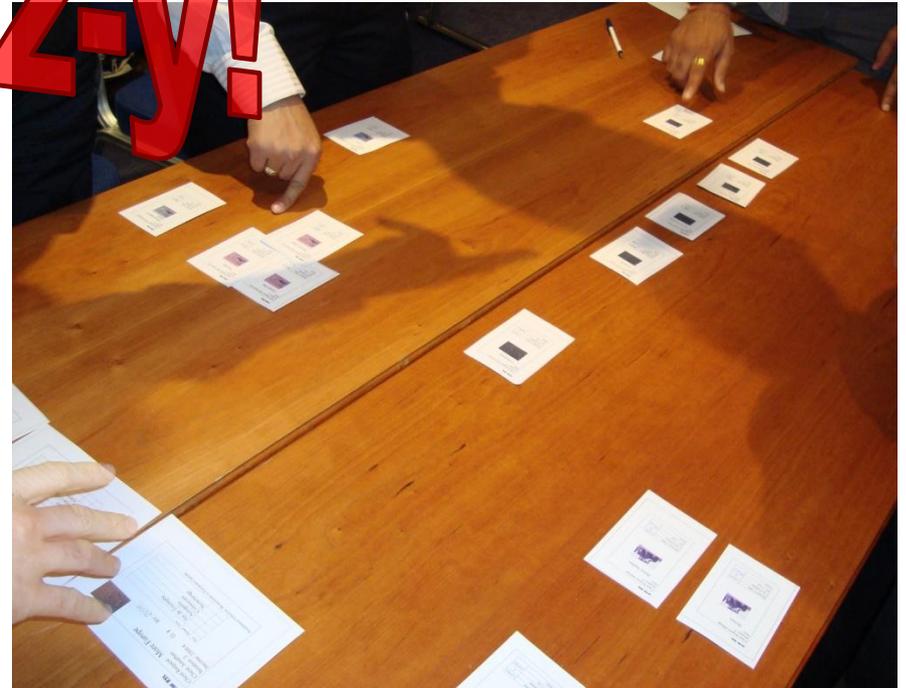
Etape 3: Triez les histoires par Valeur Métier/Coût



Etape 4: Alignez les histoires par Demande

- Conservez le tri valeur métier/coût
- Mouvement horizontal

Allez-y!



Etape 5: Sélectionnez les histoires

- But: gagner de l'argent
- Outil: la Valeur Métier
- Les Clients deviennent moins satisfaits quand ils doivent attendre
- Seules les demandes complètement implémentées et mises en production sont payées

Etape 5: Mise en production?

- Jouez la carte « Mise en production » pour mettre toutes les histoires complétées en production

Histoire Technique

Iteration: 1

Histoire d'utilisateurs:

Mise en production

Si cette carte est implémentée, toutes les histoires implémentées dans cette itération ou les précédentes sont mises en production.

Coût estimé	3
Fait	

Etape 5: Sélectionnez les histoires

- Vitesse: 15 points de coût
- Vous avez 5 minutes

Allez-y!

Etape 6: Implémentez

- Donnez les histoires sélectionnées aux développeurs

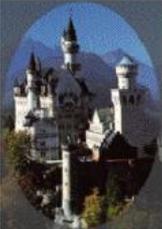


Etape 6: Implémentez

- Vitesse: 15 points
- Développeurs: indiquez les histoires «Fait»
 - Suivez le plan d'itération
 - Implémentez pour un maximum de 15 points

Allez-y!

Demande Client: Château
Iteration: 1
Histoire d'utilisateurs:
Grande tour carrée



Valeur Métier	
Coût estimé	4
VM / Coût	
Fait	

1/5

Etape 7: Mise à jour Demandes

- Responsables de compte:
 - Indiquez les histoires « Fait » sur la Demande



Demande: Château

Client: Petra

Iteration: 1

Revenu: 2500 € 😊: +5 VM:



Fait	Production	Histoires d'utilisateur
X		Grande tour carrée
X		Ensemble de petites tours
X		Remparts
X		Pont-levis
		Herse

Etape 7: Mise à jour Demandes

- Responsables de compte:
 - Indiquez les histoires « Fait » sur la Demande
 - Indiquez les mises en production

NAVIMA Tryx

Allez-y!

Demande: Château
 Client: Petra
 Iteration: 1
 Revenu: 2500 € 😊: +5 VM:



Fait	Production	Histoires d'utilisateur
X	X	Grande tour carrée
X	X	Ensemble de petites tours
X	X	Remparts
X	X	Pont-levis
		Herse

Etape 8: Calculez les résultats

- Le Comptable remplit la feuille des scores



Etape 8: Calculez les résultats

Nom d'équipe:

Itération	Vélocité prévue		Vélocité mesurée	Valeur Métier	Revenu Potentiel	Production? O/N	Revenu Réel	Retour sur Invest.	Total d'itération	Total
1	15		15		€		€		€	€
2	15				€		€	€	€	€
3	15				€		€	€	€	€
4					€		€	€	€	€
5					€		€	€	€	€
6					€		€	€	€	€
Satisfaction									x 100 €	€
									Score Final	€

Etape 8: Calculez les résultats

Nom d'équipe:

Itération	Vélocité prévue		Vélocité mesurée	Valeur Métier	Revenu Potentiel	Production? O/N	Revenu Réel	Retour sur Invest.	Total d'itération	Total
1	15		15		€		€		€	€
2	15				€		€	€	€	€
3	15				€		€	€	€	€
4					€		€	€	€	€
5					€		€	€	€	€
6					€		€	€	€	€
Satisfaction									x 100 €	€
									Score Final	€

Choisissez un nom d'équipe

Etape 8: Calculez les résultats

Nom d'équipe: _____

Itération	Vélocité prévue		Vélocité mesurée	Valeur Métier	Revenu Potentiel	Production? O/N	Revenu Réel	Retour sur Invest.	Total d'itération	Total
1	15		15		€		€		€	€
2	15				€		€	€	€	€
3	15				€		€	€	€	€
4					€		€	€	€	€
5					€		€	€	€	€
6					€		€	€	€	€
Satisfaction									x 100 €	€
									Score Final	€

Valeur Métier de toutes les Demandes **complètement implémentées**

Etape 8: Calculez les résultats

Nom d'équipe:

Itération	Vélocité prévue		Vélocité mesurée	Valeur Métier	Revenu Potentiel	Production? O/N	Revenu Réel	Retour sur Invest.	Total d'itération	Total
1	15		15		€		€		€	€
2	15				€		€	€	€	€
3	15				€		€	€	€	€
4					€		€	€	€	€
5					€		€	€	€	€
6					€		€	€	€	€
Satisfaction									x 100 €	€
									Score Final	€

Revenu total des toutes les Demandes **complètement implémentées**

Etape 8: Calculez les résultats

Nom d'équipe:

Itération	Vélocité prévue		Vélocité mesurée	Valeur Métier	Revenu Potentiel	Production? O/N	Revenu Réel	Retour sur Invest.	Total d'itération	Total
1	15		15		€		€		€	€
2	15				€		€	€	€	€
3	15				€		€	€	€	€
4					€		€	€	€	€
5					€		€	€	€	€
6					€		€	€	€	€
Satisfaction									x 100 €	€
									Score Final	€

Mise en production? O/N

Etape 8: Calculez les résultats

Nom d'équipe:

Itération	Vélocité prévue		Vélocité mesurée	Valeur Métier	Revenu Potentiel	Production? O/N	Revenu Réel	Retour sur Invest.	Total d'itération	Total
1	15		15		€		€		€	€
2	15				€		€	€	€	€
3	15				€		€	€	€	€
4					€		€	€	€	€
5					€		€	€	€	€
6					€		€	€	€	€
Satisfaction									x 100 €	€
									Score Final	€

Si mise en production: tout le Revenu Potentiel depuis la dernière mise en production

Etape 8: Calculez les résultats

Nom d'équipe:

Itération	Vélocité prévue		Vélocité mesurée	Valeur Métier	Revenu Potentiel	Production? O/N	Revenu Réel	Retour sur Invest.	Total d'itération	Total
1	15		15		€		€		€	€
2	15				€		€	€	€	€
3	15				€		€	€	€	€
4					€		€	€	€	€
5					€		€	€	€	€
6					€		€	€	€	€
Satisfaction									x 100 €	€
									Score Final	€

Total d'itération = Revenu Réel

Etape 8: Calculez les résultats

Nom d'équipe:

Itération	Vélocité prévue		Vélocité mesurée	Valeur Métier	Revenu Potentiel	Production? O/N	Revenu Réel	Retour sur Invest.	Total d'itération	Total
1	15		15		€		€		€	€
2	15				€		€	€	€	€
3	15				€		€	€	€	€
4					€		€	€	€	€
5					€		€	€	€	€
6					€		€	€	€	€
								Satisfaction	x 100 €	€
								Score Final		€

$$\text{Total} = \sum \text{Total d'itération}$$

Etape 9: Mise à jour de la satisfaction

- Non mise en production : Satisfaction -= 1
- Production: Satisfaction += 😊s Demande



Bonus de Vente

Un chocolat pour chaque responsable de compte qui a mis une Demande en production



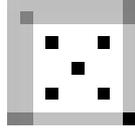
Fin de l'itération 1

Questions?

Jeu de la Valeur Métier

Itération 2

Itération 2

- Des Demandes en plus
- Estimez la Valeur Métier des Demandes par comparaison
- Variation de la Vitesse 
- Amélioration du processus de mise en production

Itération 2

Durée:
10 minutes

- Etape 1: Estimez la Valeur Métier
- Etape 2: Distribuez la Valeur Métier sur les Histoires
- Etape 3: Triez les Histoires par Valeur Métier/Coût
- Etape 4: Alignez les Histoires par Demande
- Etape 5: Sélectionnez les Histoires
- Etape 6: Implémentez
- Etape 7: Mise à jour des Demandes
- Etape 8: Calculez les résultats
- Etape 9: Mise à jour de la Satisfaction

Allez-y!
Attendez ici

Retour sur Investissement

Nom d'équipe:

Itération	Vélocité prévue		Vélocité mesurée	Valeur Métier	Revenu Potentiel	Production? O/N	Revenu Réel	Retour sur Invest.	Total d'itération	Total
1	15		15		€		€		€	€
2	15				€		€	€	€	€
3	15				€		€	€	€	€
4					€		€	€	€	€
5					€		€	€	€	€
6					€		€	€	€	€
Satisfaction									x 100 €	€
									Score Final	€

Retour sur Investissement

Nom d'équipe:

Itération	Vélocité prévue		Vélocité mesurée	Valeur Métier	Revenu Potentiel	Production? O/N	Revenu Réel	Retour sur Invest.	Total d'itération	Total
1	15		15		€		€		€	€
2	15				€		€		€	€
3	15				€		€	€	€	€
4					€		€	€	€	€
5					€		€	€	€	€
6					€		€	€	€	€
Satisfaction									x 100 €	€
									Score Final	€

ROI = 10% du Total au tour précédent, arrondi à la 100€ inférieure

Retour sur Investissement

Nom d'équipe:

Itération	Vélocité prévue		Vélocité mesurée	Valeur Métier	Revenu Potentiel	Production? O/N	Revenu Réel	Retour sur Invest.	Total d'itération	Total
1	15		15		€		€		€	€
2	15				€		€		€	€
3	15				€		€	€	€	€
4					€		€	€	€	€
5					€		€	€	€	€
6					€		€	€	€	€
Satisfaction									x 100 €	€
									Score Final	€

Total d'itération = Revenu Réel + Retour sur Investissement

Rétrospective Itérations 1 et 2

Standup Rétrospective



Jeu de la Valeur Métier

Itérations 3 et 4

Itérations 3 et 4 **Durée:** **15 minutes**

- Etape 1: Estimez la Valeur Métier Demande
- Etape 2: Distribuez la Valeur Métier sur les Histoires
- Etape 3: Triez les Histoires par Valeur Métier/Coût
- Etape 4: Alignez les Histoires par Demande
- Etape 5: Sélectionnez les Histoires
- Etape 6: Implémentez
- Etape 7: Mise à jour des Demandes
- Etape 8: Calculez les résultats
- Etape 9: Mise à jour de la Satisfaction

Allez-y!

Rétrospective Itérations 3 et 4

Rétrospective Standup



Jeu de la Valeur Métier

Itérations 5 et 6

Itérations 5 and 6

Durée:
10 minutes

- Etape 1: Estimez la Valeur Métier
- Etape 2: Sélectionnez les Histoires
- Etape 3: Implémentez
- Etape 4: Mise à jour des Demandes
- Etape 5: Calculez les résultats
- Etape 6: Mise à jour de la Satisfaction

Allez-y!

Rétrospective Itérations 5 et 6

Rétrospective Standup



En Résumé...

Téléchargez sur
<http://www.xp.be>

Voir le support